



10. Indoor Matchplay Meisterschaft 2023/24

FOR EVERYONE

HOTEL CENTRAL

Format-Übersicht und Glossar

1 GRUNDSÄTZLICHES

Das Spielfeld wird eingeteilt in Gruppen zu je mindestens 4 Spieler.

Jede Gruppe spielt im Round-robin Modus (jeder gegen jeden) innerhalb der Gruppe.

Jeder Teilnehmer spielt in der Gruppenrunde somit mehrere Lochspiele.

Die beiden Spieler mit dem besten Ergebnis in jeder Gruppe rücken in die KO-Runde vor.

Im Falle gleicher Ergebnisse von 2 oder 3 Spielern erfolgt ein Zählspiel nach Stableford, in dem die Spieler ermittelt werden, die dann in die KO-Runde vorrücken.

2 SETZUNG DER SPIELER

Die Spieler werden aufsteigend nach Handicap gesetzt. Der Spieler mit dem niedrigsten Handicap erhält die #1, der Spieler mit dem höchsten Handicap erhält die höchste Nummer.

3 BILDUNG VON POOLS JE NACH ANZAHL DER SPIELGRUPPEN

Alle Spieler werden in soviel Pools eingeteilt, soviel es Spieler in den Spielgruppen gibt. Jeder Pool besteht aus soviel Spielern, soviel es Gruppen gibt.

- Pool A: beinhaltet die Spieler mit den niedrigsten HCPs; Pool B: beinhaltet die Spieler mit den nächst höheren HCPs., usw. Die Spieler in Pool A sind die Top Spieler in jeder der gebildeten Gruppen. z.B. der Spieler #1 in Pool A ist der Top Spieler in Gruppe 1. Der Spieler #2 in Pool A ist der Top Spieler in der Gruppe 2 und so weiter.

Die Spieler aus den verbleibenden Pool werden ebenso nach ihrer Rangfolge den Gruppen zugeordnet

4 GRUPPENSPIELE

Die Spieler spielen Lochspiele über 18 Löcher gegen jeden Spieler ihrer Gruppe. Lochspiele, die nach 18 Löchern „All Square“ stehen werden nicht verlängert. Der Gewinner eines Lochspiels erhält 1 Punkt, der Verlierer 0 Punkte, bei halbierten Lochspielen (All Square) erhält jeder Spieler 0,5 Punkte.

Die beiden Spieler in jeder Gruppe mit der höchsten Punktzahl am Ende der Gruppenspiele rücken in die Runden der KO-Lochspiele vor.

5 Verfahren bei Punktgleichheit auf Rang 1 und auf Rang 2 am Ende der Gruppenspiele

Rang 1: Haben 2 Spieler das gleiche Ergebnis, ziehen beide in die KO-Runde ein. Haben 3 oder mehr Spieler das gleiche Ergebnis erfolgt ein Stechen.

Rang 2: Haben 2 oder mehr Spieler das gleiche Ergebnis erfolgt ein Stechen.

Stechen: Modus Zählspiel nach Stableford auf dem Platz der letzten Gruppenrunde. Bei weiterer Ergebnisgleichheit entscheidet das Los.

6 KO-RUNDE

Es werden KO-Lochspiele ausgetragen. Die Gewinner rücken jeweils eine Runde vor. Ist ein Lochspiel nach 18 Löchern nicht entschieden erfolgt eine Verlängerung ab Loch 1 und Folgende, falls erforderlich, so lange, bis ein Gewinner feststeht.

7 SPIEL UM DEN 3. PLATZ UND ENDSPIEL

Es wird ein Lochspiel um den 3. Platz (2 Spieler) sowie das Meisterschafts-Lochspiel (2 Spieler) über 18 Löcher ausgetragen. Ist ein Lochspiel nach 18 Löchern nicht entschieden erfolgt eine Verlängerung ab Loch 1 und Folgende, falls erforderlich, so lange, bis ein Gewinner feststeht.

8 GLOSSAR

- Status von Lochspielen:** Zählung von Löchern nach den Begriffen „so viele Löcher auf“ oder „all square“ und „so viele Löcher noch zu spielen“.
- Geteiltes Loch:** Ein Loch ist geteilt, wenn beide Parteien mit der gleichen Netto-Schlagzahl einlochen.
- All Square:** Ein Lochspiel ist all square, wenn jede Partei die gleiche Anzahl Löcher gewonnen hat oder wenn jedes Loch geteilt worden ist.
- Schenken des nächsten Schlags, des Lochs oder des Lochspiels:** Ein Spieler darf seinem Gegner jederzeit den nächsten Schlag, ein Loch vor Beginn des Abschlusses eines Lochs oder ein Lochspiel vor Beginn oder Abschluss des Lochspiels schenken. Ein Schenken darf weder zurückgewiesen noch widerrufen werden.